



INFORMAÇÃO-PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

Complemento à Educação Artística

2026

Prova 97

3.º Ciclo do Ensino Básico

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do 3.º Ciclo da disciplina de **Complemento à Educação Artística (Artes e Tecnologias)**, a realizar em 2026, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Material
- Duração
- Critérios gerais de classificação

Objeto de avaliação

A prova permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova prática de duração limitada, sendo o conjunto de aprendizagens de acordo com os referenciais de base: o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e os domínios definidos pelo Agrupamento de Escolas para o Complemento à Educação Artística, nomeadamente.

Domínios:

Apropriação e Reflexão

- Reflexão sobre as manifestações culturais;
- Conhecer desenvolvimentos recentes das práticas artísticas que utilizam tecnologias digitais.

Interpretação e Comunicação

- Desenvolver de capacidades de análise, crítica e comunicação;
- Comunicar/apresentar ideias/projetos.

Experimentação e Criação/Processos

- Produção de composições, articulando técnicas específicas, referências e experiências próprias;
- Experimentar processos de manipulação tecnológica, do ponto de vista da produção das obras;
- Concretizar e divulgar produtos em diferentes formatos e temáticas.

Temas:

- Arte, técnica e tecnologia;
- Imaginação e criatividade;
- Projeto individual

Caracterização da prova

A prova é prática e é constituída por um grupo de resolução obrigatória. Está cotada para 100 pontos e consiste na realização de uma atividade prática criação de um produto multimédia.

Quadro 1 - Tipologia da Prova

Atividade prática criativa	- Leitura de um texto - Interpretação e criação de um produto multimédia que reflita o texto lido
----------------------------	--

Os descritores de desempenho esperados, em função dos domínios em avaliação, são apresentados no Quadro 2.

Quadro 2 - Domínios e descritores de desempenho

<i>Domínios</i>	<i>Descritores de desempenho</i>
Apropriar e Refletir	Lê e interpreta o texto apresentado. Reflete sobre o que lê e constrói uma história visual.
Interpretar e Comunicar	Interpreta a sua história para a comunicar visualmente.
Experimentar e Criar	Explora recursos digitais para construir uma mensagem visual criativa.

Material

Caneta azul ou preta.
Não é permitido o uso de corretor.

Duração

A prova tem a duração de 45 minutos.

Critérios gerais de classificação

A cotação total é atribuída à resposta que aplique com rigor os conhecimentos aprendidos nos respetivos domínios (construção de uma mensagem com significado claro, utilização criativa dos recursos digitais para a criação da mensagem).

maio de 2026